

HACKATHON 2022

REGULAMENTO HACKATHON SICTEC CESCAGE 2022

1 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1.1 Trata-se de uma maratona de criação e inovação de caráter interdisciplinar e colaborativo. Em um curto período, será desenvolvida uma solução inovadora, com foco na gestão e rastreabilidade de dados para um problema real. A ideia é desafiar estudantes para pensar em estratégias de criação de plataformas de gestão de dados de áreas específicos da saúde, agrárias e humanas. O evento contará com mentorias presenciais e on-line para que as equipes consigam desenvolver o desafio.
- 1.2 Organização. O Hackathon SICTEC Cescage 2022 é organizado pela Coordenação do Núcleo de Inovação Acadêmica – NINA Cescage
- 1.3 Local e Data. O Hackathon SICTEC Cescage 2022 ocorrerá entre os dias 17 e 21 de outubro de 2022 começando no dia 17 de outubro na palestra de abertura no Clube Verde Sede social - Rua Coronel Dulcídio, 901, Centro, Ponta Grossa – PR. Nos dias 18, 19 e 20 o evento ocorrerá de forma híbrida com participação presencial no Campus Cescage - R. Tomazina, 730 - Olarias, Ponta Grossa e com momentos de mentoria online. No dia 21 o evento ocorrerá de forma presencial no campus Cescage.

2 DAS INSCRIÇÕES

- 2.1 Inscrições. As inscrições deverão ser feitas de forma individual pelo site do evento <https://cescage.edu.br/site/sictec2022/> na seção HACKATHON.
- 2.1.1 – Período de Inscrição. As inscrições para Hackathon estarão abertas do dia 27 de setembro de 2022 a **11 de outubro de 2022**, podendo ser prorrogada pela organização.
- 2.1.2 Valor da Inscrição O valor da inscrição para participação no Hackathon é de R\$ 40,00 reais.
- 2.1.3 Formação das Equipes As equipes serão compostas com até 10 membros e será composta de forma aleatória através de sorteio que será divulgado na palestra de abertura no dia 17 de outubro e também no site oficial do evento.



HACKATHON 2022

2.1.4 As equipes só poderão escolher um único desafio para desenvolver os seus projetos. Os desafios serão apresentados na palestra de abertura do SICTEC.

2.2 Participantes. Profissionais e estudantes do Brasil, América Latina, países de língua portuguesa ou que representem outros países, desde que a organização e realização do hackathon possa ser em língua portuguesa, e que cumpram os requisitos de inscrição e de participação.

2.3 Aceitação do Regulamento e Autorização para Uso de Imagem e Som.

Ao se inscreverem no Hackathon SICTEC Cescage 2022, os participantes concordam com o inteiro teor do presente Regulamento e Autorização para Uso de Imagem e Som, autorizando a Organização, e aos demais parceiros e patrocinadores a título gratuito, a utilizar, editar, publicar, reproduzir e divulgar, por meio de jornais, revistas, televisão, cinema, rádio e internet ou em qualquer outro meio de comunicação ou mídia, sem ônus, sem qualquer contraprestação e sem autorização prévia ou adicional, os seus nomes, vozes, imagens e projetos, bem como utilizar seus e-mails para divulgação, tanto no âmbito nacional quanto internacional, durante período indeterminado.

2.3.1. Participantes menores de 18 anos deverão solicitar ao seu respectivo responsável a sua autorização de sua inscrição e para uso de imagem e som;

2.3.2. A Organização poderá exibir os projetos (páginas, programas, textos, fotos, vídeos etc.) desenvolvidos pelos participantes na vitrine do site do Hackathon SICTEC Cescage 2022 ao longo da vigência do site e no site Institucional do Cescage.

2.4 Despesas. As despesas dos participantes para a participação no Hackathon serão de responsabilidade dos próprios participantes.

2.5 Dados. Os participantes autorizam a Organização, seus parceiros e patrocinadores a utilização de seus endereços eletrônicos, telefones e demais dados informados com o propósito de formação e atualização de cadastro, pesquisa, reforço de mídia publicitária e divulgação do próprio Hackathon SICTEC Cescage 2022, nos limites do Código de Defesa do Consumidor e da nova Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais LGPD. Os dados e informações coletados estarão armazenados em ambiente seguro, observado o estado da técnica disponível, e somente poderão ser acessados por pessoas qualificadas e previamente autorizadas, em observância a legislação em vigor.



HACKATHON 2022

3 DA PARTICIPAÇÃO NO HACKATHON SICTEC Cescage 2022

3.1. Apoio e Mentoria: As atividades terão o apoio de mentores técnicos durante as diversas etapas da jornada da maratona Hackathon.

3.2. Equipamentos: Cada grupo deverá dispor de seu próprio material didático e de trabalho. A Organização não se responsabiliza, em hipótese alguma, por quaisquer danos, avarias ou prejuízos que possam ocorrer ao participante, bem como aos seus bens materiais durante a sua participação no Hackathon.

3.3 Originalidade do Projeto: Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos, reivindicações ou ônus causados a terceiros, excluindo e indenizando a Organização em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob alegação de violação de direitos de propriedade intelectual, plágio, imagem, voz e nome.

3.3.1. Os participantes declaram ainda que demais ativos de propriedades intelectuais que venham a ser apresentadas no Hackathon SICTEC Cescage 20222, não infringem quaisquer direitos de terceiros, responsabilizando-se integralmente em caso de violação a presente declaração, devendo isentar a Organização de todos e quaisquer danos que essa venha a sofrer em decorrência de eventual lesão aos direitos de terceiros.

3.4. Violação. Suspeitas de conduta antiética, do não cumprimento das normas internas, ou de atividades ilícitas, além do desrespeito ao presente Regulamento, Código de Ética e Conduta, e Lei de proteção de dados, serão analisadas e julgadas pela Organização, podendo ainda resultar na desclassificação do respectivo participante além de sua responsabilização nas esferas penal e civil.

3.5. Fiscalização. A Organização se reserva o direito de realizar auditorias aleatórias dos participantes, ao longo do período de participação no hackathon de modo a conferir se os dados cadastrais informados estão corretos, bem como checar a veracidade das informações imputadas pelo participante. Se o participante não puder comprovar as informações fornecidas ou se elas forem identificadas como incorretas ou inconsistentes, será desclassificado – podendo, a critério da Organização, atualizar sua inscrição com informações legítimas.



HACKATHON ΣΟΣΣ

4 DA AVALIAÇÃO DOS PROJETOS

4.1. Avaliação: Os projetos serão avaliados por banca técnica composta por profissionais qualificados. Todas as equipes enviarão a solução proposta através de um pitch por vídeo de até 3 minutos + apresentação em slides para a comissão do Hackathon. O link para envio do vídeo e apresentação será divulgado após o início do evento. Os projetos selecionados apresentarão sua solução em pitch ao vivo no auditório do CESCAGE no dia 21 de outubro de 2022 as 19:00 sendo obrigatória a presença de pelo menos um membro da equipe. A não presença da equipe na apresentação presencial gerará a desclassificação na etapa final do evento.

4.2. Desenvolvimento em Grupo. O participante não poderá, em hipótese alguma, desenvolver o projeto sozinho. Todos os projetos deverão ser desenvolvidos em grupo.

4.3. Respeito às normas. Os projetos não poderão ser contrários a moral, aos bons costumes, ao art. 5º da Constituição Federal, a Legislação Federal, Estadual ou Municipal vigente e não poderão incentivar a violência, tampouco poderão conter qualquer espécie de indicação de preconceito racial, de gênero, sexual, religioso, social ou político, sob pena do participante ser desclassificado e ainda responder integralmente por qualquer dano porventura causado, não cabendo desta decisão qualquer espécie de recurso.

4.4. Mentoria. As mentorias ocorrerão de forma presencial ou online e os horários que os mentores estarão disponíveis serão informados no início do Hackathon.

4.5. Critérios de Avaliação. A avaliação dos projetos pela Comissão Julgadora será feita com base em critérios como: (i) adequação da solução ao desafio proposto (ii) grau de inovação (iii) qualidade técnica do produto ou serviço (iv) relatório de desenvolvimento e função dos membros da equipe (v) impacto gerado pela solução no mercado.

4.6 Decisão. A Comissão Julgadora é soberana em sua avaliação, definirá o ranking e vencedores.



HACKATHON 2022

5 CRONOGRAMA

1. 17 de outubro de 2022 – Local: Clube Verde sede Social
Apresentação dos DESAFIOS do Hackathon SICTEC CESCAGE 2022
Os grupos serão formados aleatoriamente através de sorteio com divulgação das equipes na palestra de abertura.

CHECKPOINT 1 - Após a apresentação das equipes, **CADA** participante fará a 1ª Entrega no dia 17/10/2022 até as 23:59 que consiste no preenchimento do formulário com seus dados pessoais através do link: [CHECKPOINT 1](#) O formulário só receberá respostas a partir das 19:00 do dia 17/10/2022 até as 23:59.

2. 18 de outubro de 2022
CHECKPOINT 2 – Envio do desafio escolhido e um breve relato em arquivo word sobre os objetivos do projeto. [CHECKPOINT 2](#). O link só estará recebendo as entregas a partir das 10:00 do dia 18/10/2022 até as 23:00 do dia 18/10/2022.

3. 19 Outubro de 2022
CHECKPOINT 3 – Envio de relatório em arquivo word sobre as atividades desenvolvidas até esse ponto do evento. Este relatório deverá conter uma descrição detalhada sobre a função de cada integrante do grupo O envio deverá ser feito pelo capitão(ã) da equipe e será realizado através do link [CHECKPOINT 3](#). O link só estará recebendo as entregas a partir das 10:00 do dia 19/10/2022 até as 23:00 do dia 19/10/2022.

4. 20 de outubro de 2022
CHECKPOINT 4 – Desenvolvimento de apresentação em slides e vídeo Pitch da solução proposta pela equipe. O vídeo Pitch da equipe deverá ser postado no youtube. O envio do link do youtube e a apresentação de slides deverá ser feito pelo capitão(ã) da equipe e será realizado através do [CHECKPOINT 4](#). O link só estará recebendo as entregas a partir das 16:00 do dia 20/10/2022 até as 23:59 do dia 20/10/2022.

5. 21 de outubro de 2022

12:00 – Divulgação dos 5 trabalhos mais bem avaliados. Esses trabalhos deverão fazer a apresentação ao vivo de forma presencial as 19:00 horas do dia 21 de outubro no auditório do Cescage sendo obrigatória a presença de pelo menos um membro da equipe. A não presença da equipe na apresentação presencial gerará a desclassificação na etapa final do evento.



HACKATHON 2022

Após a apresentação dos pitches a banca julgadora irá avaliar os trabalhos e divulgará as três melhores equipes vencedoras do Hackathon SICTEC Cescage 2022.

OBSERVAÇÃO:

A certificação só ocorrerá mediante a participação e entrega de TODOS os CHECKPOINTS.

O certificado valerá 40 horas na modalidade pesquisa.

Disposições finais

- A participação neste Hackathon, por si só, caracteriza a aceitação e anuência dos participantes com todos os termos e condições deste Regulamento.
- Os participantes estão cientes, no momento da inscrição no Hackathon, do conteúdo deste Regulamento e suas alterações até a data do evento.
- A Comissão Organizadora não se responsabilizará pelos equipamentos dos participantes, constituindo dever de cada participante zelar pelos seus equipamentos.
- Os participantes, desde já, cedem, a título gratuito e de forma definitiva e irrevogável, à organização, os direitos de uso de suas imagens, som de suas vozes e direitos conexos decorrentes de sua participação no Hackathon, autorizando a divulgação por quaisquer meios de publicação, utilização comercial ou não, publicitária, promocional e/ou institucional, pela organização, sem limitação do número de vezes, incluindo em filmes publicitários e institucionais veiculados em toda e qualquer forma de exploração audiovisual, televisão, em mídia eletrônica, além de fotos, cartazes, anúncios veiculados em jornais e revistas ou em qualquer outra forma de mídia impressa e eletrônica em território nacional.
- A Comissão Organizadora não se responsabiliza por despesas ligadas compra de equipamento e alimentação para o evento, materiais de consumo que não os fornecidos e quaisquer outras despesas necessárias para a participação no evento, sendo estas de responsabilidade dos participantes.
- A Comissão Organizadora se compromete a manter sigilo das informações pessoais dos participantes que forem obtidas para realização do evento e utilizá-las apenas para este fim.
- É de responsabilidade do participante verificar a versão mais recente deste regulamento e documentos anexos, que podem sofrer alterações a qualquer momento até um dia antes do início do evento.



HACKATHON 2022

- A Comissão reserva-se o direito de modificar este regulamento a qualquer momento, informando no site do evento as alterações realizadas com o intuito de dar publicidade aos termos propostos.
- Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora do evento.

