



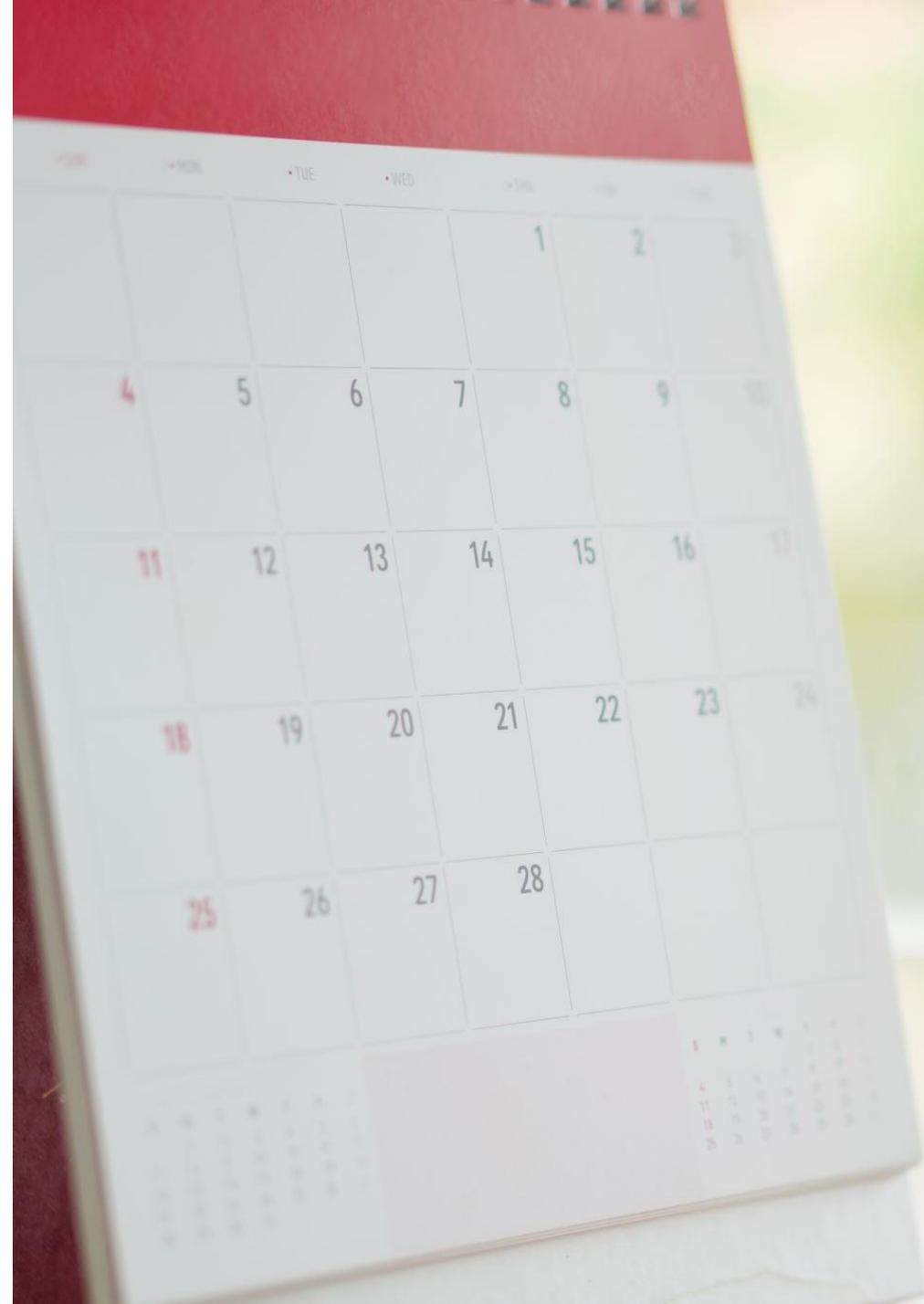
INFORMAÇÕES INICIAIS

- O Hackathon é uma atividade dinâmica e colaborativa, que será realizada durante o SICTEC - Salão de Iniciação Científica Tecnológica, que busca promover a criatividade, inovação e colaboração para abordar desafios estabelecidos pela comissão organizadora. A ideia é desafiar os estudantes para criar estratégias e soluções tecnológicas que contribuam para solução do desafio.



DATA E LOCAL

- O Hackathon SICTEC Cescage 2024 ocorrerá entre os dias **30 de setembro e 10 de outubro** de 2024 de com a abertura presencial e o restante totalmente online permitindo a participação dos alunos de graduação dos cursos envolvidos no evento.





Formação das Equipes

- As equipes serão compostas por no mínimo 4 e no máximo 6 participantes, cabendo as participantes criarem suas equipes.
- A organização irá assumir a responsabilidade de formar equipes para os inscritos que não conseguirem montar seus próprios grupos.

DESAFIOS

Nesta edição do **Hackathon**, os participantes terão a oportunidade de escolher entre cinco desafios, cada um voltado para a resolução de problemas reais utilizando tecnologia e inteligência artificial. Cada equipe deverá selecionar um dos desafios propostos e desenvolver soluções criativas e viáveis para apresentá-las ao final do evento.

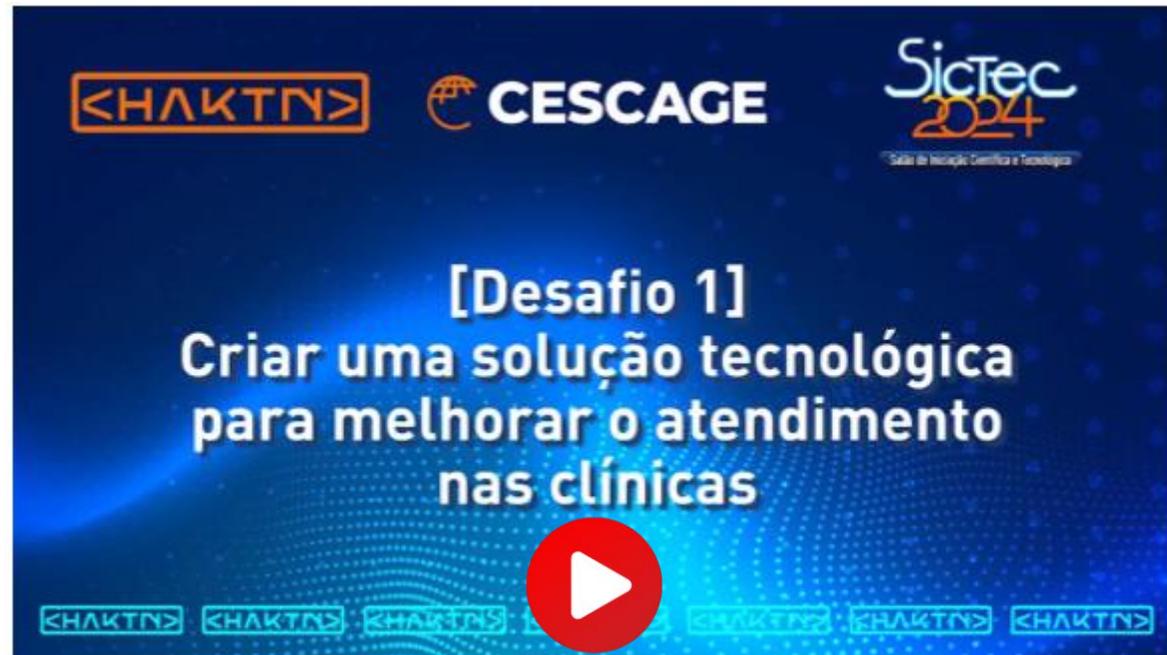
DESAFIO 01 - Sistema Inteligente de Agendamento e Consulta para Clínicas de Atendimento ao Público

- A faculdade possui diversas clínicas de atendimento ao público, como clínica odontológica, fisioterapia, psicologia e veterinária, que prestam serviços essenciais para a comunidade. O desafio deste ano é desenvolver um sistema inteligente para agendamento de consultas e gerenciamento de informações sobre os profissionais disponíveis e os serviços prestados pelas clínicas.
- O sistema deverá incluir:
 - Agendamento inteligente: Usar inteligência artificial para sugerir os melhores horários e profissionais de acordo com a disponibilidade, especialidade e perfil do paciente.
 - Orientações antes e depois da consulta: O sistema deve fornecer dicas simples e úteis sobre como se preparar para a consulta, o que fazer após o atendimento e outras informações importantes para cada tipo de serviço.
 - Interface simples e acessível: O público-alvo das clínicas inclui pessoas vulneráveis ou com pouco conhecimento tecnológico, então o sistema deve ser fácil de usar, com linguagem clara e acessível.

DESAFIO 01 - Sistema Inteligente de Agendamento e Consulta para Clínicas de Atendimento ao Público

- O desafio é criar uma solução inovadora e funcional, que seja intuitiva e atenda às necessidades tanto dos pacientes quanto das clínicas, utilizando IA para otimizar o processo e fornecer orientações personalizadas.

- Assista:



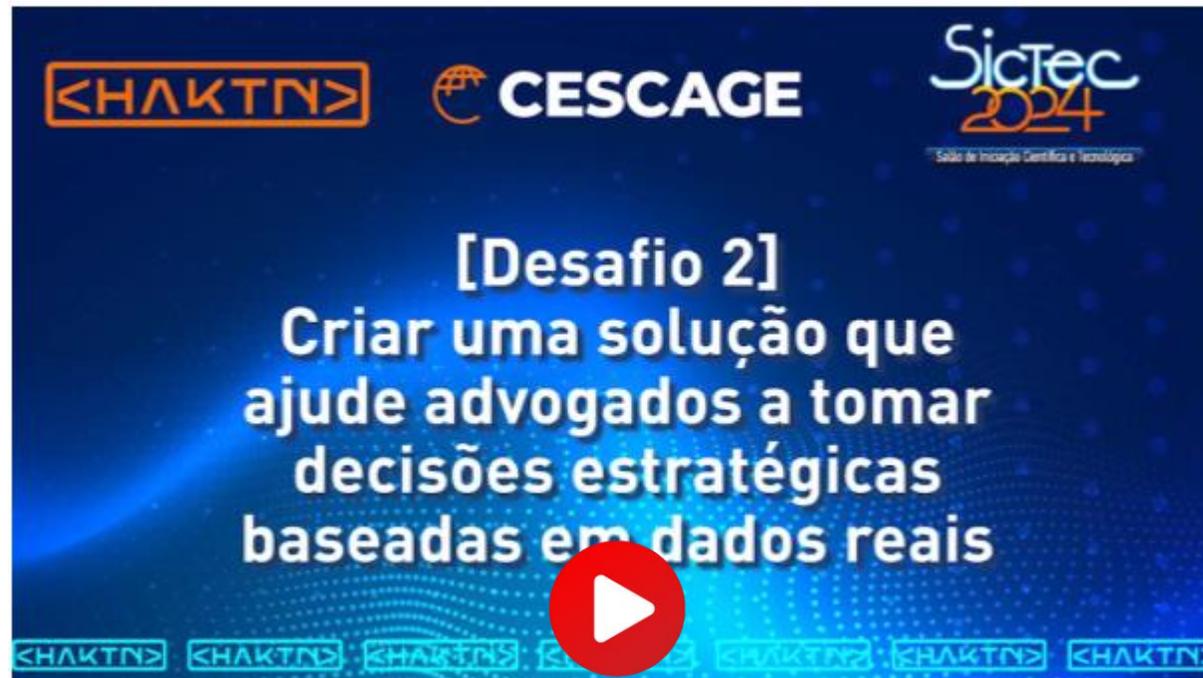
DESAFIO 02 - Previsão de Resultados de Processos Judiciais

- Neste desafio, sua equipe será responsável por desenvolver uma solução que utilize Inteligência Artificial (IA) para analisar dados de casos judiciais anteriores e prever os possíveis resultados de processos judiciais em andamento. A solução deverá auxiliar advogados a tomar decisões estratégicas com base em padrões identificados em processos similares.
- A plataforma deverá:
 - Analisar grandes volumes de dados jurídicos: Utilizar IA para examinar casos passados, incluindo decisões judiciais, sentenças e pareceres, identificando padrões que possam influenciar os resultados de novos processos.
 - Prever o desfecho de processos judiciais: Basear-se nos dados analisados para oferecer previsões sobre possíveis resultados de processos em andamento, levando em conta variáveis como o tipo de caso, jurisprudências relevantes e a atuação das partes envolvidas.
 - Apoiar a estratégia jurídica: A solução deve fornecer insights detalhados que ajudem advogados a planejar melhor suas ações, fortalecendo a argumentação e ajustando estratégias conforme a probabilidade de sucesso ou risco em diferentes abordagens.

DESAFIO 02 - Previsão de Resultados de Processos Judiciais

- A ferramenta deverá ser intuitiva, eficiente, e confiável, com a capacidade de lidar com grandes volumes de dados e de adaptar-se a diferentes áreas do direito.

- Assista:



DESAFIO 03 - Assistente Virtual para Mobilidade

- O desafio é desenvolver um aplicativo que utilize Inteligência Artificial (IA) para otimizar rotas de transporte urbano, prever os melhores horários para viagens e conectar usuários interessados em caronas. A solução deve considerar a acessibilidade, garantindo que as rotas sugeridas sejam adequadas para pessoas com diferentes necessidades de mobilidade, como pessoas com deficiência ou idosos.
- A plataforma deverá:
 - Otimizar rotas de transporte urbano: Usar IA para sugerir as melhores rotas com base no tráfego em tempo real, clima e outros fatores que podem afetar o transporte.
 - Prever o melhor horário para viagens: Analisar padrões de mobilidade urbana para prever os melhores horários para evitar congestionamentos e atrasos.
 - Conectar usuários para caronas: Facilitar a conexão entre pessoas que fazem rotas semelhantes, promovendo caronas e a redução de emissões de carbono.
 - Garantir acessibilidade: Oferecer informações sobre acessibilidade, como calçadas adaptadas, transportes públicos com acessibilidade, e rotas seguras para pessoas com necessidades especiais.

DESAFIO 03 - Assistente Virtual para Mobilidade

- A solução deverá ser simples e eficiente, oferecendo uma experiência integrada que facilite a mobilidade urbana para todos os usuários, levando em consideração a sustentabilidade e inclusão.

- Assista:



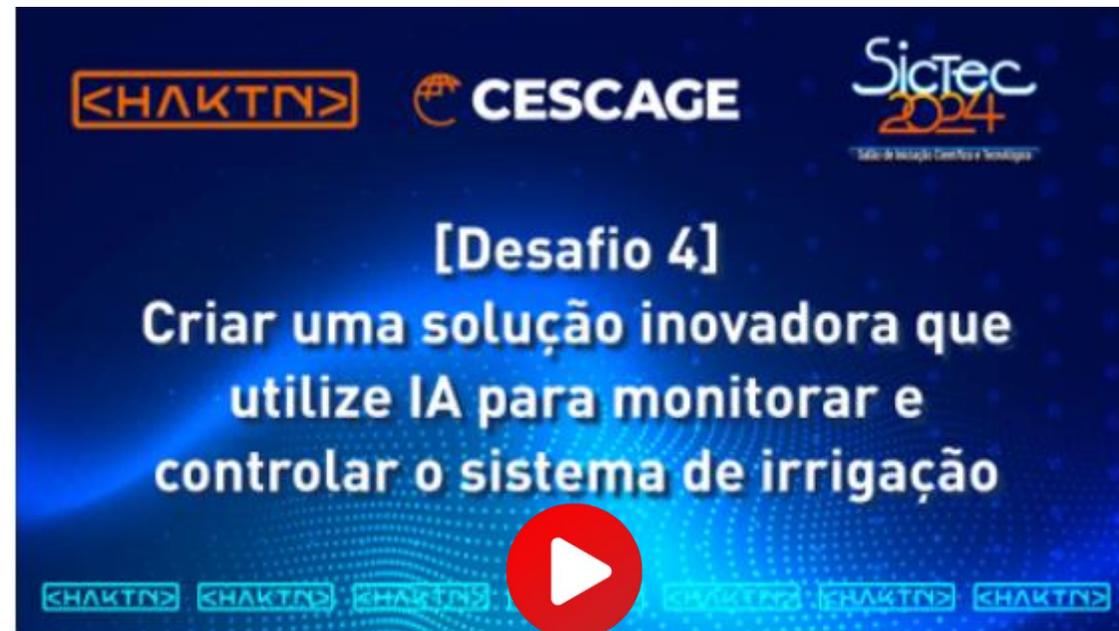
DESAFIO 04 - Gestão Inteligente de Irrigação e Monitoramento de Culturas

- A fazenda escola possui uma área destinada ao plantio que precisa ser gerida de maneira eficiente e sustentável. O desafio proposto é desenvolver uma solução inteligente para o controle de irrigação e monitoramento do desenvolvimento das plantas.
- A solução deverá:
 - Otimizar a irrigação: Reduzir o desperdício de água, ajustando a irrigação conforme a necessidade real das plantas.
 - Monitorar condições climáticas: Observar as previsões de clima, como chuvas ou granizo, e adaptar o controle da irrigação e proteção das plantas de acordo com essas variações.
 - Identificar pontos críticos: Detectar áreas com maior ou menor vazão de água para ajustes automáticos na irrigação.
 - Utilização de Inteligência Artificial (IA): A solução deve incorporar técnicas de IA para coletar dados em tempo real, prever necessidades hídricas das plantas, monitorar o crescimento e identificar áreas críticas de manejo.

DESAFIO 04 - Gestão Inteligente de Irrigação e Monitoramento de Culturas

- A proposta deve considerar a integração de sensores de umidade do solo, previsão meteorológica e outros dados relevantes, buscando uma solução inovadora, sustentável e prática para a gestão eficiente da água e o desenvolvimento das plantas.

- Assista:



DESAFIO 05 - Plataforma Inteligente de Recomendações de Voluntariado

- O desafio é criar uma plataforma inovadora que utilize Inteligência Artificial (IA) para recomendar oportunidades de voluntariado personalizadas com base nos interesses, habilidades e perfil dos usuários. A ideia é conectar voluntários a ONGs e outras instituições parceiras que necessitam de serviços ou profissionais voluntários, facilitando a participação em projetos sociais.
- A solução deverá:
 - Recomendar oportunidades de voluntariado personalizadas: Usar IA para analisar os perfis dos usuários, considerando suas habilidades, áreas de interesse e disponibilidade, sugerindo as melhores oportunidades de voluntariado em ONGs e instituições parceiras.
 - Facilitar a conexão entre voluntários e instituições: A plataforma deve permitir que ONGs e outras instituições publiquem suas demandas de voluntariado de forma clara e acessível, e que os voluntários se inscrevam diretamente.
 - Aumentar o impacto social: Incentivar o engajamento em causas sociais, tornando mais fácil e intuitivo para as pessoas encontrar oportunidades de voluntariado que se alinhem com suas paixões e capacidades.

DESAFIO 05 - Plataforma Inteligente de Recomendações de Voluntariado

- A solução deve ser fácil de usar, promovendo uma experiência fluida para o voluntário e para a instituição, além de incluir funcionalidades para acompanhar o impacto e feedback das ações realizadas.

- Assista:



CHECKPOINTS

Os CHECKPOINT's são as entregas que as equipes devem fazer no HACKATHON.

- CHECKPOINT 1 – Informações (Individual) - 19:00 do dia 30/09/2024 até às 12:00 do dia 01/10/2024
- CHECKPOINT 2 – Seleção desafio e Capitão (Equipe) - 12:00 do dia 01/10/2024 até às 12:00 do dia 02/10/2024
- CHECKPOINT 3 - Ferramentas, métodos e tecnologias (Equipe) - 12:00 do dia 02/10/2024 até às 23:59 do dia 04/10/2024
- CHECKPOINT 4 - Artigo (Equipe) - 12:00 do dia 04/10/2024 até às 23:59 do dia 08/10/2024
- CHECKPOINT 5 - Vídeo Pitch (Equipe) - 12:00 do dia 08/10/2024 até as 12:00 do dia 09/10/2024



10 de Outubro
de 2024

- 12:00 – Divulgação dos 5 trabalhos mais bem avaliados. Esses trabalhos deverão fazer a apresentação ao vivo de forma presencial às 19:00 horas do dia 10 de outubro no auditório do Cescage sendo obrigatória a presença de pelo menos um membro da equipe. A não presença da equipe na apresentação gerará a desclassificação na etapa final do evento.
- Após a apresentação dos pitches a banca julgadora irá avaliar os trabalhos e divulgará as três melhores equipes vencedoras do Hackathon SICTEC Cescage 2024.

Premiação

- Os prêmios serão concedidos às equipes com as melhores soluções, levando em consideração os critérios de avaliação, conforme:
 - 1° Lugar – R\$ 1.200,00;
 - 2° Lugar – R\$ 600,00;
 - 3° Lugar – R\$ 300,00.



OBSERVAÇÃO

- A certificação só ocorrerá mediante a participação e entrega de TODOS os CHECKPOINTS.
- O certificado valerá 30 horas na modalidade pesquisa.



Para mais informações seguir o regulamento em:
[Regulamento-Hackathon-SICTEC-Cescage-2024.pdf](#)

